**REGULAMIN KONKURSU**
**„Kto to będzie skręcać? Zawody w skręcaniu mebli IKEA”**

**I. Postanowienia ogólne**

1. **Organizatorem konkursu pod nazwą „Kto to będzie skręcać? Zawody w skręcaniu mebli IKEA” (dalej: „Konkurs”) jest AGENCJA 5 AM** Karolina Musiał z siedzibą przy ul. Łącznej 1, Mysłowice (41-400), NIP 6252396727, REGON 242952345 (dalej: **Organizator).** Konkurs organizowany jest na zlecenie EPISO 3 TURZYN Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie (kod pocztowy 00-839) przy ul. Towarowa 28 wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla M. ST. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000455715; NIP: 5252550932; REGON: 146599073, prowadzącego Galerię Handlową Turzyn znajdującą się w Szczecinie przy al. Bohaterów Warszawy 42 (dalej: „Episo 3 Turzyn”). Organizator działa we własnym imieniu, przygotowuje i przeprowadza Konkurs oraz przyrzeka i przyznaje nagrody zgodnie z niniejszym regulaminem (dalej: „Regulamin”).
2. Konkurs odbywa się w ramach wydarzenia urodzinowego Galerii Turzyn, organizowanego przez EPISO 3 TURZYN sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Towarowa 28, 00-839 Warszawa, KRS 0000455715, NIP 5252550932 (dalej: „Episo 3 Turzyn”). IKEA Retail sp. z o.o. (dalej: „Partner” albo „IKEA”) zapewnia wyposażenie konkursowe. Episo 3 Turzyn i Partner nie są Organizatorami Konkursu w rozumieniu Regulaminu. **Sponsorem nagród jest Organizator**.
3. Konkurs obejmuje 2 etapy: Eliminacje oraz Turniej. Część eliminacyjna oparta jest na konkursie zgłoszeń, Turniej jest oparty na umiejętnościach prawidłowego i szybkiego montażu mebli. Konkurs jako całość jak i jego poszczególne elementy nie jest grą losową, grą hazardową ani loterią. Konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne Organizatora w rozumieniu art. 919 i n. Kodeksu cywilnego. Udział w Konkursie jest bezpłatny i nie jest uzależniony od dokonania zakupu.
4. Konkurs trwa od 3 listopada 2026 r. do 21 listopada 2026 r. i obejmuje:
a) eliminacje w dniach 3–12 listopada 2026 r. do godz. 12:00;
b) ocenę zgłoszeń przez komisję rekrutacyjną w dniu 13 listopada 2026 r.;
c) ogłoszenie zakwalifikowanych Drużyn do dnia 16 listopada 2026 r.- w tym kontakt z Drużynami;
d) turniej stacjonarny w dniu 21 listopada 2026 r., obejmujący Eliminacje, Ćwierćfinały i Finał.
5. Formularz rekrutacyjny zostanie udostępniony pod adresem: www.galeria-turzyn.pl. Konkurs stacjonarny odbędzie się na parterze Galerii Turzyn, al. Bohaterów Warszawy 42, 70-342 Szczecin, w pobliżu wejścia B (dalej: „Miejsce Konkursu”).
6. Planowane rozpoczęcie Eliminacji: godz. 11:00; Ćwierćfinałów: godz. 14:15; Finału: godz. 16:00. Dokładne godziny poszczególnych pojedynków mogą ulec nieznacznym zmianom wynikającym z przebiegu montażu, kontroli bezpieczeństwa i koniecznych przerw, o czym Organizator informuje Drużyny w Miejscu Konkursu.
7. Konkurs może być promowany na Facebooku i Instagramie, lecz nie jest sponsorowany, popierany ani administrowany przez te serwisy i nie jest z nimi powiązany. Zgłoszenia przyjmuje Organizator za pośrednictwem formularza wskazanego w Regulaminie, a nie przez serwisy społecznościowe.

**II. Uczestnicy Konkursu**

1. Uczestnikiem może być osoba fizyczna, która najpóźniej w dniu zgłoszenia ukończyła 18 lat, ma pełną zdolność do czynności prawnych oraz miejsce zamieszkania w Polsce.

2. W Konkursie nie mogą uczestniczyć członkowie organów ani osoby zatrudnione przez Organizatora, Episo 3 Turzyn lub Partnera, bezpośrednio zaangażowane w przygotowanie bądź ocenę Konkursu, ani ich małżonkowie, wstępni, zstępni i rodzeństwo. Zakaz obejmuje również osoby zaangażowane w organizację Konkursu przez podwykonawców i ich najbliższych członków rodziny.
3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć osoby zawodowo zajmujące się montażem lub demontażem mebli albo wyposażenia wnętrz ani osoby, które wykonywały takie czynności zawodowo w okresie 12 miesięcy przed zgłoszeniem. Organizator może zweryfikować spełnienie tego warunku na podstawie oświadczenia uczestnika i uzasadnionych dowodów.
4. Uczestnicy startują w dwuosobowych zespołach (dalej: „Drużyny"). Każda osoba może być członkiem tylko jednej Drużyny i może zgłosić się tylko raz. Zmiana składu po zakwalifikowaniu wymaga uprzedniej zgody Organizatora i jest dopuszczalna jedynie z ważnych przyczyn, pod warunkiem spełnienia wymogów przez osobę zastępującą. Weryfikacja składu następuje na podstawie podanych numerów telefonów, które należą do poszczególnych uczestników oraz zobowiązują oni się do posiadania ich w dniu Turnieju.

**III. Eliminacje i kwalifikacja Drużyn**
1. W okresie od 3 listopada 2026 r. do 12 listopada 2026 r. do godz. 12:00 zgłoszenia składa się wyłącznie online za pomocą formularza dostępnego na stronie www Galerii Turzyn. Liczy się czas wpływu kompletnego zgłoszenia do systemu. Zgłoszenia po terminie nie podlegają ocenie.
2. Formularz obejmuje:

- nazwę Drużyny;
- imiona i nazwiska osób wchodzących w skład Drużyny
- numer telefonu każdego z jej członków
- odpowiedź Drużyny na pytanie rekrutacyjne: „Kto tworzy Waszą drużynę i dlaczego właśnie razem chcecie wystartować w Zawodach Skręcania Mebli?"
- potwierdzenie zapoznania się z Regulaminem
- wymagane oświadczenia.
- informację o przetwarzaniu jego danych osobowych.

3. Nazwa Drużyny nie może być obraźliwa, wulgarna, dyskryminująca ani naruszać praw osób trzecich. Organizator może poprosić o jej zmianę w określonym terminie; brak zmiany uprawnia do pominięcia niedopuszczalnej nazwy i posłużenia się neutralnym oznaczeniem Drużyny.
4. Spośród prawidłowych zgłoszeń komisja rekrutacyjna wybierze maksymalnie 16 Drużyn na podstawie jakości odpowiedzi na pytanie rekrutacyjne. **Przy ocenie uwzględni: zgodność odpowiedzi z pytaniem, oryginalność oraz sposób uzasadnienia chęci udziału. Ocena ma charakter jakościowy, bez punktacji; kolejność wpływu zgłoszeń nie decyduje o wyborze.**
5. Komisja rekrutacyjna, złożona z nieparzystej liczby osób powołanych przez Organizatora, dokona wspólnej oceny zgłoszeń zgodnie z kryteriami wskazanymi w pkt 4. Wybierze do 16 Drużyn, których odpowiedzi uzna za najlepsze, i ustali kolejność pozostałych Drużyn na liście rezerwowej. W przypadku różnicy zdań rozstrzyga większość głosów komisji. Z posiedzenia zostanie sporządzony protokół zawierający wyniki i ogólne uzasadnienie wyboru.
6. Ocena odbędzie się 13 listopada 2026 r. O zakwalifikowaniu lub umieszczeniu na liście rezerwowej Organizator poinformuje Drużyny do 16 listopada 2026 r. za pomocą wiadomości SMS.  Dodatkowo

każda Drużyna otrzyma kod, który należy podać w dniu Turnieju. Publicznie może zostać ogłoszona nazwa Drużyny; nie wymaga to publikowania imion, nazwisk ani danych kontaktowych uczestników.
7. Zakwalifikowana Drużyna potwierdza udział w ciągu 24 godzin od wysłania wiadomości przez Organizatora. Brak potwierdzenia w terminie lub rezygnacja uprawniają do zaproszenia kolejnej Drużyny z listy rezerwowej. Organizator kontaktuje się z Drużynami rezerwowymi zgodnie z kolejnością tej listy, również w dniu turnieju w razie zwolnienia miejsca.
8. Wszyscy członkowie zakwalifikowanych Drużyn powinni stawić się w Miejscu Konkursu nie później niż 10.30 podać kod weryfikacyjny przekazy w toku eliminacji i potwierdzić zapoznanie się z instrukcjami bezpieczeństwa. Kolejność Drużyn i ich startu ustala Organizator przed dniem Turnieju. W razie niestawienie się Drużyny ich ustaleni przeciwnicy przechodzą dalej w eliminacjach, a wynik wskazuje się jako walkower.

**IV. Przebieg Konkursu – Cześć Turniejowa 21.11.2026 r.**
1. Zadanie konkursowe w części Turniejowej (dalej: „Zadanie") polega na samodzielnym, prawidłowym i bezpiecznym zmontowaniu mebla z oferty IKEA zgodnie z udostępnioną instrukcją montażu, przy użyciu narzędzi zapewnionych na stanowisku. W każdej rundzie Drużyny rywalizujące bezpośrednio wykonują takie samo Zadanie w porównywalnych warunkach. W razie niestawienia się Drużyny lub opuszczenia przez Drużynę miejsce przeprowadzenia Konkursu, przeciwnik na danym etapie przechodzi dalej.
2. Turniej odbywa się na czterech stanowiskach konkursowych oznaczonych literami i kolorami: A – pomarańczowym, B – złotym, C – niebieskim i D – zielonym. Przydział Drużyn do pojedynków i stanowisk ustala Organizator przed każdą fazą i podaje do wiadomości Uczestników. Warunki realizacji Zadania na stanowiskach muszą być porównywalne.
3. Eliminacje obejmują 16 Drużyn i cztery tury. W każdej turze uczestniczą cztery Drużyny tworzące dwa pojedynki (A–B i C–D). Maksymalny czas na wykonanie Zadania w pojedynku eliminacyjnym wynosi 15 minut. Zwycięzca każdego pojedynku awansuje do Ćwierćfinałów, łącznie osiem Drużyn.
4. Ćwierćfinały obejmują osiem Drużyn i dwie tury po cztery Drużyny, po dwa pojedynki w każdej turze. Maksymalny czas wykonania Zadania wynosi 20 minut. Zwycięzca każdego pojedynku awansuje do Finału, łącznie cztery Drużyny.
5. Finał obejmuje cztery Drużyny pracujące jednocześnie, każda na osobnym stanowisku. Maksymalny czas wykonania Zadania wynosi 40 minut. O kolejności miejsc I–IV decyduje prawidłowość i stopień zaawansowania montażu oraz czas jego wykonania, zgodnie z pkt 7–10.
6. Przed Finałem każda Drużyna wskazuje Uczestnika odpowiedzialnego za instrukcję montażu. Przez pierwsze 20 minut Finału obie osoby mogą montować mebel. Po 20 minutach osoba odpowiedzialna za instrukcję nie może dotykać mebla ani jego elementów i może udzielać wyłącznie ustnych wskazówek. Druga osoba nie może wówczas zaglądać do instrukcji. Naruszenia tej zasady podlegają ocenie Komisji zgodnie z pkt 13.
7. O ukończeniu Zadania Drużyna informuje wyraźnie sędziego. Pomiar czasu kończy się w chwili zgłoszenia ukończenia montażu. Komisja kontroluje zgodność z instrukcją i bezpieczeństwo konstrukcji. Jeżeli konieczne są poprawki, czas ponownie biegnie od wezwania do ich wykonania aż do następnego zgłoszenia ukończenia albo wyczerpania limitu.
8. W każdym pojedynku pierwszeństwo ma Drużyna, która prawidłowo ukończyła Zadanie w krótszym czasie. Drużyna, która nie ukończyła Zadania poprawnie w limicie, nie może zwyciężyć z Drużyną, która ukończyła je poprawnie w czasie.

9. Jeżeli żadna z Drużyn w pojedynku nie ukończy Zadania poprawnie w limicie czasu, Komisja porównuje stopień prawidłowego wykonania montażu, biorąc pod uwagę kolejno: liczbę poprawnie ukończonych etapów instrukcji, stopień zaawansowania prac w rozpoczętych etapach oraz liczbę i znaczenie błędów. Jeżeli porównanie nie daje jednoznacznego wyniku, Komisja wskazuje zwycięską Drużynę większością głosów, kierując się tymi samymi kryteriami. Rozstrzygnięcie wraz z uzasadnieniem odnotowuje się w protokole. Dogrywki nie przeprowadza się.
10. W Finale pierwszeństwo mają Drużyny, które poprawnie ukończyły Zadanie w limicie czasu; ich kolejność wyznacza krótszy czas wykonania. Pozostałe Drużyny klasyfikuje się według stopnia poprawności i zaawansowania montażu, na zasadach określonych w pkt 9. Jeżeli ocena nie pozwala jednoznacznie ustalić kolejności, Komisja rozstrzyga większością głosów na podstawie tych kryteriów i uzasadnia decyzję w protokole. Nie przeprowadza się dogrywki.
11. Drużyny mogą używać wyłącznie narzędzi udostępnionych na stanowiskach przez Organizatora, w tym elektronarzędzi, jeśli zostały dopuszczone do danej rundy i objęte instruktażem. Zabrania się korzystania z własnych narzędzi, używania sprzętu niezgodnie z przeznaczeniem, wynoszenia elementów mebli oraz zakłócania pracy innych Drużyn.
12. W razie wady, braku elementu lub awarii sprzętu, za które Drużyna nie odpowiada, zgłasza ona problem osobie nadzorującej. Organizator wstrzymuje pomiar czasu na czas niezbędny do usunięcia przeszkody i odnotowuje przerwę w protokole. W razie potrzeby wstrzymuje również pracę drużyny przeciwnej, tak aby zachować porównywalne warunki rywalizacji.
13. W razie naruszenia Regulaminu Komisja może udzielić ostrzeżenia, nakazać usunięcie nieprawidłowości bez zatrzymywania czasu albo zdyskwalifikować Drużynę. Dyskwalifikacja może nastąpić w przypadku poważnego zagrożenia bezpieczeństwa, celowego zakłócania rywalizacji, korzystania z niedozwolonej pomocy lub powtarzania naruszeń mimo ostrzeżenia. Decyzja musi być proporcjonalna do naruszenia i odnotowana wraz z uzasadnieniem w protokole. Nie stosuje się kar czasowych.

**V. Bezpieczeństwo uczestników**

1. Uczestnicy mają obowiązek przestrzegać instrukcji montażu, zasad bezpieczeństwa oraz poleceń nadzoru stanowisk. Przed każdą fazą Organizator zapewnia odprawę dotyczącą Zadania, używanych narzędzi oraz zasad reagowania w sytuacji zagrożenia.
2. Stanowiska muszą umożliwiać swobodne wykonywanie czynności. Narzędzia i elementy mebli są sprawdzane przed ich wydaniem. Osoby obsługujące Konkurs mogą natychmiast wstrzymać Zadanie w razie zagrożenia zdrowia lub życia. O wznowieniu decyduje osoba odpowiedzialna za bezpieczeństwo.
3. Uczestnik nie może brać udziału w Zadaniu pod wpływem alkoholu lub środków odurzających. Jest zobowiązany niezwłocznie zgłosić uraz, złe samopoczucie i awarię sprzętu. Może przerwać udział w każdym momencie.
4. W Miejscu Konkursu będzie dostępna osoba zdolna do udzielenia pierwszej pomocy oraz odpowiednio wyposażona apteczka. Jeśli dojdzie do zdarzenia wymagającego pomocy, przerwa w montażu i zasady ewentualnego wznowienia są dokumentowane przez komisję.
5. Uczestnicy odpowiadają za szkody wyrządzone na zasadach ogólnych. Żadne postanowienie Regulaminu nie wyłącza ani nie ogranicza odpowiedzialności Organizatora, Partnera lub Episo 3 Turzyn, której nie można wyłączyć zgodnie z przepisami bezwzględnie obowiązującymi.

**VI. Nagrody i podatki**

1. Nagrody przyznaje się dwuosobowym Drużynom. Każda nagroda obejmuje dwie karty podarunkowe IKEA o równej wartości, po jednej dla każdego członka Drużyny, oraz upominki rzeczowe od Partnera i Episo 3 Turzyn. Łączna wartość kart dla Drużyny zależy od etapu, na którym kończy ona udział w Konkursie:

| **Faza i uprawniona Drużyna** | **Liczba kart** | **Nominał jednej karty** |
|---|---|---|
| Eliminacje – Drużyny przegrane | 16 | 25 zł |
| Ćwierćfinały – Drużyny przegrane | 8 | 50 zł |
| Finał – I miejsce | 2 | 1250 zł |
| Finał – II miejsce | 2 | 750 zł |
| Finał – III miejsce | 2 | 500 zł |
| Finał – IV miejsce | 2 | 250 zł |
| **Łącznie** | **32** | **6300 zł (łączna wartość kart)** |

2. **Każdy Uczestnik otrzymuje najwyżej jedną kartę podarunkową w Konkursie, za etap, na którym jego Drużyna kończy rywalizację. Drużyny awansujące z Eliminacji i Ćwierćfinałów nie otrzymują nagród przewidzianych dla Drużyn odpadających z tych etapów**.

3. Każdy członek nagrodzonej Drużyny otrzymuje odrębną kartę podarunkową IKEA o wartości wskazanej w tabeli w pkt 1. Wydanie nagród potwierdza się osobno dla każdego Uczestnika. Podział nagrody rzeczowej, jeżeli nie jest ona przyznawana indywidualnie, określa jej opis w pkt 4.

4. Dodatkowe upominki rzeczowe stanowią część nagrody.

5. Nagrody przyrzeka i przyznaje Organizator we własnym imieniu. Zasady korzystania z kart określa regulamin kart podarunkowych IKEA, udostępniany Uczestnikom na stronie www IKEA.

6. Organizator wydaje nagrody po zakończeniu etapu, na którym Drużyna kończy udział, po weryfikacji tożsamości nagrodzonych Uczestników oraz potwierdzeniu odbioru. Jeżeli wydanie w dniu Konkursu nie będzie możliwe z uzasadnionych przyczyn, Organizator przekaże Nagrody do biura Galerii wskazując, iż termin i sposób odbioru, nie później niż w ciągu 7 dni od zakończenia Konkursu.

7. Kart podarunkowych nie można wymienić u Organizatora na gotówkę ani inne świadczenia. Nie ogranicza to uprawnień wynikających z przepisów prawa lub regulaminu kart IKEA. Sposób rozliczenia nagród niewydanych Organizator ustala z Episo 3 Turzyn poza niniejszym Regulaminem.

8. Organizator ustali i rozliczy obowiązki podatkowe dotyczące nagród zgodnie z przepisami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, w szczególności z art. 21, 30, 41 i 42, uwzględniając wartość nagrody otrzymanej przez każdego Uczestnika.

9. Jeżeli w związku z nagrodą powstanie obowiązek poboru zryczałtowanego podatku dochodowego przez Organizatora, do nagrody zostanie przyznana dodatkowa część pieniężna w wysokości umożliwiającej pokrycie należnego podatku, z uwzględnieniem opodatkowania tej części. Część pieniężna nie będzie wypłacana Uczestnikowi; zostanie pobrana i odprowadzona przez Organizatora jako płatnika. Uczestnik nie będzie zobowiązany do wpłaty środków na ten podatek.

10. W celu wykonania obowiązków podatkowych Organizator może zażądać od nagrodzonych Uczestników dodatkowych danych niezbędnych do prawidłowego rozliczenia nagrody, przekazując im uprzednio informacje wymagane przez RODO. Nieudzielenie danych niezbędnych do zgodnego z prawem rozliczenia może wstrzymać wydanie nagrody do czasu dopełnienia wymogów.

**VII. Komisja konkursowa**

1. Nad przestrzeganiem Regulaminu czuwa Komisja powołana przez Organizatora, w składzie o nieparzystej liczbie członków. Komisja zatwierdza wyniki, kontroluje poprawność wykonania Zadań i rozpatruje zgłoszenia naruszeń Regulaminu. Przed rozpoczęciem turnieju Organizator udostępnia skład Komisji i sposób kontaktu z jej przedstawicielem.
2. Komisja sporządza protokół dla każdego pojedynku lub rundy, zawierający co najmniej: Drużyny, przydzielone stanowiska, zadanie, czas, wstrzymania pomiaru, wykryte błędy, poprawki, ewentualne sankcje oraz wynik. W sytuacji sporu Komisja uzasadnia rozstrzygnięcie i umożliwia Drużynie złożenie zastrzeżeń.
3. Osoba pozostająca w konflikcie interesów względem ocenianej Drużyny nie uczestniczy w podejmowaniu decyzji dotyczącej tej Drużyny. W przypadku wykluczenia Uczestnika lub Drużyny Organizator przekazuje przyczynę decyzji i odnotowuje ją w protokole.

**VIII. Reklamacje**

1. Reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu, ustalenia wyników i przyznanych nagród można zgłaszać Organizatorowi pisemnie na adres: **AGENCJA 5 AM** Karolina Musiał z siedzibą przy ul. Łączna 1, Mysłowice (41-400) albo e-mailem na adres: projekty@agencja5am.pl Zgłoszenie powinno umożliwiać identyfikację sprawy i zawierać opis zastrzeżeń, zakres roszczenia oraz jego uzasadnienie; podanie numeru telefonu jest dobrowolne, podanie danych jest niezbędne w celu sporządzenia odpowiedzi.
2. Organizator rozpatruje reklamację i udziela odpowiedzi w terminie 14 dni od jej otrzymania. Postanowienia Regulaminu nie ograniczają praw przysługujących Uczestnikom na podstawie powszechnie obowiązującego prawa.
3. Dla sprawnego ustalenia wyników Organizator zachęca do zgłaszania zastrzeżeń co do pomiaru czasu lub przebiegu pojedynku niezwłocznie po zakończeniu Zadania bezpośrednio osobom nadzorującym przebieg danego zadania. Brak natychmiastowego zgłoszenia nie powoduje utraty uprawnień wynikających z przepisów prawa jednakże utrudnia bądź może uniemożliwiać zmianę rozstrzygnięcia.

**IX. Dane osobowe i wizerunek**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników przetwarzanych na potrzeby rekrutacji, organizacji, przeprowadzenia i rozliczenia Konkursu jest Organizator. Episo 3 Turzyn i IKEA nie otrzymują danych zgłoszeniowych a jedynie zanonimizowane listy Uczestników. Odrębne zasady dotyczą ewentualnego korzystania przez te podmioty z fotografii z wydarzenia, o czym mowa w pkt 3–4.
2. Dane Uczestników są przetwarzane w celu przyjmowania i oceny zgłoszeń, organizacji Konkursu, kontaktu, ustalenia wyników i wydania nagród na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO; w celu wykonania obowiązków podatkowych i innych obowiązków prawnych na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO oraz w celu ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO. Szczegóły zawiera klauzula informacyjna udostępniona przy formularzu.
3. Wydarzenie będzie fotografowane w celach dokumentacyjnych i informacyjnych. Rozpowszechnianie zdjęć, na których wizerunek konkretnego Uczestnika stanowi główny element, wymaga jego odrębnej, dobrowolnej zgody, chyba że zachodzi ustawowy wyjątek. Organizator zapewni możliwość wyrażenia odrębnych zgód na publikację wizerunku podczas rejestracji w dniu Konkursu,

przed rozpoczęciem fotografowania Uczestników. Odmowa zgody nie wyklucza z udziału w Konkursie i nie pozbawia prawa do nagrody.
4. Zgoda na publikację wizerunku będzie wskazywać podmiot lub podmioty uprawnione do korzystania ze zdjęć (Organizator, Episo 3 Turzyn, IKEA), cele wykorzystania, kanały publikacji oraz zasady cofnięcia zgody. Wybór dotyczący każdego z tych podmiotów będzie niezależny. Fotografii przedstawiających rozpoznawalnych Uczestników jako główny element nie udostępnia się Episo 3 Turzyn ani IKEA do ich własnej publikacji bez odpowiedniego zezwolenia i podstawy przetwarzania danych. Samo przekazanie fotografii nie oznacza przekazania danych z formularza rekrutacyjnego. Informacje dotyczące przetwarzania danych zawartych w fotografiach będą dostępne osobno.
5. Zgoda na rozpowszechnianie wizerunku nie jest co do zasady wymagana, gdy osoba stanowi jedynie szczegół całości, takiej jak publiczne wydarzenie, zgodnie z art. 81 ust. 2 pkt 2 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Także w takim przypadku przetwarzanie rozpoznawalnego wizerunku jako danej osobowej wymaga zgodnej z RODO podstawy i spełnienia obowiązku informacyjnego. Organizator ograniczy fotografowanie osób postronnych i zapewni informację o dokumentacji fotograficznej w Miejscu Konkursu.
6. Odbiorcami danych rekrutacyjnych mogą być podmioty obsługujące formularz, usługi informatyczne, księgowe i prawne, a także podmioty uprawnione na podstawie prawa. Dane będą przechowywane przez okresy właściwe dla poszczególnych celów i obowiązków, wskazane w klauzuli informacyjnej. Osobne informacje dotyczą okresu przechowywania zdjęć i ich ewentualnego przekazywania innym administratorom.
7. Uczestnikowi przysługują prawa wynikające z RODO, odpowiednio do podstawy przetwarzania, w tym prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a w przypadkach przewidzianych prawem także przenoszenia danych, sprzeciwu i cofnięcia zgody. Uczestnik może wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Kontakt w sprawach danych osobowych: **AGENCJA 5 AM** Karolina Musiał z siedzibą przy ul. Łączna 1, Mysłowice (41-400) lub adres mailowy. Podanie danych wymaganych do udziału w Konkursie jest dobrowolne, ale niezbędne do jego przeprowadzenia; nie wymaga odrębnej zgody, jeżeli przetwarzanie opiera się na innej podstawie prawnej.

**X. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin będzie udostępniony nieodpłatnie przed rozpoczęciem rekrutacji na stronie www.galeria-turzyn.pl w Miejscu Konkursu oraz, jeżeli strony tak ustalą, w kanałach informacyjnych Partnera. Zmiany Regulaminu nie mogą naruszać praw nabytych uczestników ani działać z mocą wsteczną na ich niekorzyść.
2. Pytania dotyczące Konkursu można przesyłać do Organizatora na adres: projekty@agencja5am.pl. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego i ustawy o PIT.